

[UTNEMPRENDE.COM](http://UTNEMPRENDE.COM)

# RAE: EMPRENDER

tr. Acometer (decidirse en una acción, Intentar) y comenzar una obra, un negocio, un empeño, especialmente si encierran dificultad o peligro.



# ACTITUDES Y APTITUDES EMPREENDEDORAS

## El Emprendedor

Un emprendedor es una persona que concibe una “idea” y que es capaz de llevarla a cabo, a pesar de los obstáculos y de la oposición directa o indirecta de la mayoría de las personas que lo rodean.



# ACTITUDES Y APTITUDES EMPREENDEDORAS

## El Emprendedor

Son individuos con visión, que manifiestan una conducta y orientan su comportamiento al desarrollo de una actitud emprendedora, generando y aprovechando ideas innovadoras, desarrollándolas como oportunidades de negocio rentable en las que normalmente comprometen su tiempo y esfuerzo.



# PARA QUÉ SER UN EMPRENDEDOR?

- Para cubrir necesidades comerciales, sociales, profesionales, pero sobretodo personales, para ser!!!
- Para hacer lo que te apasiona.
- Para lograr independencia y libertad.
- Para lograr un balance en tu vida.
- Para lograr un reconocimiento y realización de uno mismo.
- Para obtener ingresos potenciales.



# EL EMPRENDEDOR EN ACCIÓN

Todo lo que existe es obra de un emprendedor de alguien en el pasado. Por ejemplo:

- un grupo de teatro,
- un equipo de fútbol,
- una empresa,
- un país.



# EMPRENDEDOR VS EMPRESARIO

Un emprendedor es distinto de un empresario.

Ser empresario es el quehacer del dueño de una empresa.

Muchos emprendedores son empresarios, pero no todos los empresarios son emprendedores.



# QUIEN PUEDE SER EMPRENDEDOR?

Nadie mejor que vos sabrá si tenés las condiciones adecuadas para este impulso que necesitás:

Emprender no es solo tirarse al vacío si no también saber que podés caer en el lugar adecuado como no.

Es un salto de fe que solo vos podés dar.





# EL ESPÍRITU EMPRENDEDOR

## MITOS

### LOS DEL PRIMER EMPRENDIMIENTO

- X** Creer que es muy fácil.
- X** La gente lo comprará sin ninguna duda.
- X** Un gran empresa ya está interesadísima.
- X** En nuestro equipo somos como hermanos.
- X** Nadie está pensando en una idea así.
- X** Es una ganga, la gente pagará gustosa el precio.



# IMPORTANCIA DE EMPRENDER

Vivimos un momento histórico único.

La humanidad enfrenta el dilema de cambiar para sobrevivir.

El mundo actual no es sustentable.

Necesidad de construir un nuevo mundo, requiere más que nunca del impulso emprendedor lo que tenemos que hacer, no está en los libros ni existen manuales.



# HABILIDADES

$$\boxed{\text{RESULTADOS}} = \boxed{\text{IDEA}} \times \boxed{\text{EJECUCIÓN}}$$

UNA POBRE IDEA	-1	SIN EJECUCIÓN	0
UNA BUENA IDEA	1	UNA POBRE EJECUCIÓN	10
UNA GRAN IDEA	5	UNA BUENA EJECUCIÓN	100
UNA BRILLANTE IDEA	10	UNA GRAN EJECUCIÓN	1000
UNA IDEA INNOVADORA	20	UNA BRILLANTE EJECUCIÓN	10000



# IDEAS Y EJECUCIÓN

## IDEAS

“Leer” correctamente “la realidad”.

Establecer un propósito claro y ambicioso.

Ver oportunidades donde los demás ven problemas.

Estar al día con los temas claves que estamos abordando.

Práctica reflexiva sobre los fenómenos.

Hacerse preguntas, que pasaría si...? Y por qué no...?



# IDEAS Y EJECUCIÓN

## EJECUCIÓN

Hacer alianzas y construir las redes de relaciones adecuadas.

Formar el equipo adecuado.

Construir el proceso correcto para producir el resultado buscado.

Tener claro el valor de la colaboración y de la cooperación.

Comprender los intereses de los otros actores y buscar lugares de encuentro.



# IDEAS Y EJECUCIÓN

## EJECUCIÓN

Formar el equipo adecuado.

Generar confianza.

Lo humano es prioritario.

Espacio ético claramente establecido.

Colaboración y cooperación:

Alta integración y complementación de competencias.

Responsabilidad y solidaridad.



# IDEAS Y EJECUCIÓN

## EJECUCIÓN

Cumplir impecablemente los compromisos.

Liderazgo:

Construir el proceso correcto para producir el resultado buscado.

Todo emprendimiento requiere de producir vehículos e instrumentos necesarios para los resultados.



# TIPOS DE EMPRENDEDORES

- **INNOVADORES INVENTORES**
- **INNOVADORES CIENTÍFICO**
- **INNOVADORES HOBBISTAS**
- **INNOVADORES EMPRESARIOS**





# EMPRENDEDORES INNOVADORES INVENTORES



**AGRAGO**  
**DESIGN**



El Sistema AGRAGO consiste en un dispositivo que reemplaza el subchasis original de la moto (la cola de la moto), el mismo posee la particularidad de desplazarse transversalmente en función de la inclinación de la moto, por lo tanto el piloto se encuentra siempre sentado al momento de encarar una curva, evitando el típico y cansador movimiento que hace falta en las motocicletas deportivas al fin de encarar las curvas a alta velocidad.



DISEÑOS QUE TE DAN ESCALOFRÍOS ...





Permite doblar más rápido (o bien, más cerrado para una misma velocidad), ya que aparte del piloto, desplazamos también parte del peso de la moto; disminuimos el radio de giro, conseguimos que el piloto tenga mucho menos desgaste físico, lo que implica mayor concentración y por consiguiente mayor seguridad.

**PROYECTO PATENTADO**



# EMPRENDEDORES INNOVADORES CIENTÍFICOS



Las Fuentes de **Energías Renovables** generan electricidad de tensión y frecuencia variable, es por esto que necesitamos...

**Convertidores Electrónicos de Potencia**  
(Para poder conectarlas a los sistemas de distribución y consumo tradicionales)

Un componente fundamental de los convertidores son los... **CIRCUITOS DE ACTIVACIÓN PARA TRANSISTORES DE POTENCIA**

**¡TENEMOS UN PROTOTIPO!**  
Y NECESITAMOS PROBARLO...

A photograph of a green printed circuit board (PCB) populated with various electronic components. Visible components include several resistors, capacitors, and integrated circuits. The board is shown from a top-down perspective, highlighting the layout of the components.

Dadas las diferencias entre los niveles (de tensión, corriente y/o frecuencia) de los elementos generadores y de la red convencional, es necesario adaptar estos niveles para poder integrar las fuentes de energía renovables a esta red. Además, si las fuentes generadores se encuentran funcionando de manera aislada de la red, igualmente es necesario adaptar los niveles para poder conectar aparatos de consumo tradicionales (heladera, televisor, etc.).



# EMPRENDEDORES INNOVADORES CIENTÍFICOS

≡ **RÍO NEGRO** De Bariloche De Cipolletti De Neuquén De Roca  
**El Balseiro premió a ganadores de concurso sobre negocios**  
El primer premio fue compartido por dos proyectos. El jurado destacó el alto nivel de los trabajos presentados.  
26 AGO 2008 - 00:00



Para poder conectar las fuentes generadoras a la red de distribución es necesario utilizar convertidores electrónicos de potencia que cumplan, entre otras, las siguientes funciones:

Regular la tensión aplicada o la corriente inyectada a la red.

Adaptar las diferencias de tensión/corriente.

Regular la frecuencia y fase de la tensión para que sea compatible con la red a la cual se conecta.



# EMPRENDEDORES INNOVADORES HOBBISTAS



HANDMADE FREERIDE SKIS



*Shane Pro Models*



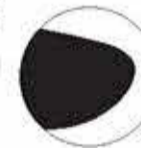
# EMPRENDEDORES INNOVADORES HOBBISTAS



ABS  
Bambú



EDGE  
Acero



BASE  
Pitex 2000



FIBER GLASS  
tri-ax 22oz.



FREERIDE SKI COMPANY



# EMPRENDEDORES INNOVADORES HOBBISTAS





# EMPRENDEDORES INNOVADORES HOBBISTAS



# EMPRENDEDORES INNOVADORES HOBBISTAS



# EMPRENDEDORES INNOVADORES EMPRESARIOS

Seminario  
gratuito  
**Bioseguridad,  
Cuidados Post  
Tatuaje y  
Post Piercing**

Reserva tu lugar en:  
[info@blacklion.com.ar](mailto:info@blacklion.com.ar)

EXPO TATTOO SANTA FE



Dictado por  
**Pablo Arroyo, Bioquímico  
CEO de Black Lion**®

Duración: 4 hs. aprox.  
Domingo, 3 de Diciembre, 11 hs.



# EMPRENDEDORES INNOVADORES EMPRESARIOS

Bioquímico mendocino creó una crema post tatuaje.

Elaboró una loción cicatrizante y un jabón para tratar la piel dañada por las agujas de los artistas que dibujan sobre los cuerpos. Un producto único en el país, cuarto en el mundo.

Es un producto único en el país y cuenta con la autorización de la Anmat.



# EMPRENDEDORES INNOVADORES EMPRESARIOS



# HABLEMOS EL MISMO IDIOMA

CÓMO SE CREA UN CONCEPTO

MENTORES

COWORK

DEMO DAY

ACELERADORA

CAPITAL DE RIESGO

UNICORNIOS

ÁNGEL INVERSOR

ROADMAP

POLOS / CLUSTER TECNOLÓGICOS

SOFTWARE FACTORY

MVP (PRODUCTO MÍNIMO VIABLE)

EXPERIENCIA DE USUARIO (UX)

ELEVATOR PITCH

INCUBADORA

MODELO DE NEGOCIO



# SOFTWARE FACTORY



# SOFTWARE INDUSTRY



# COWORK





# STARTUP

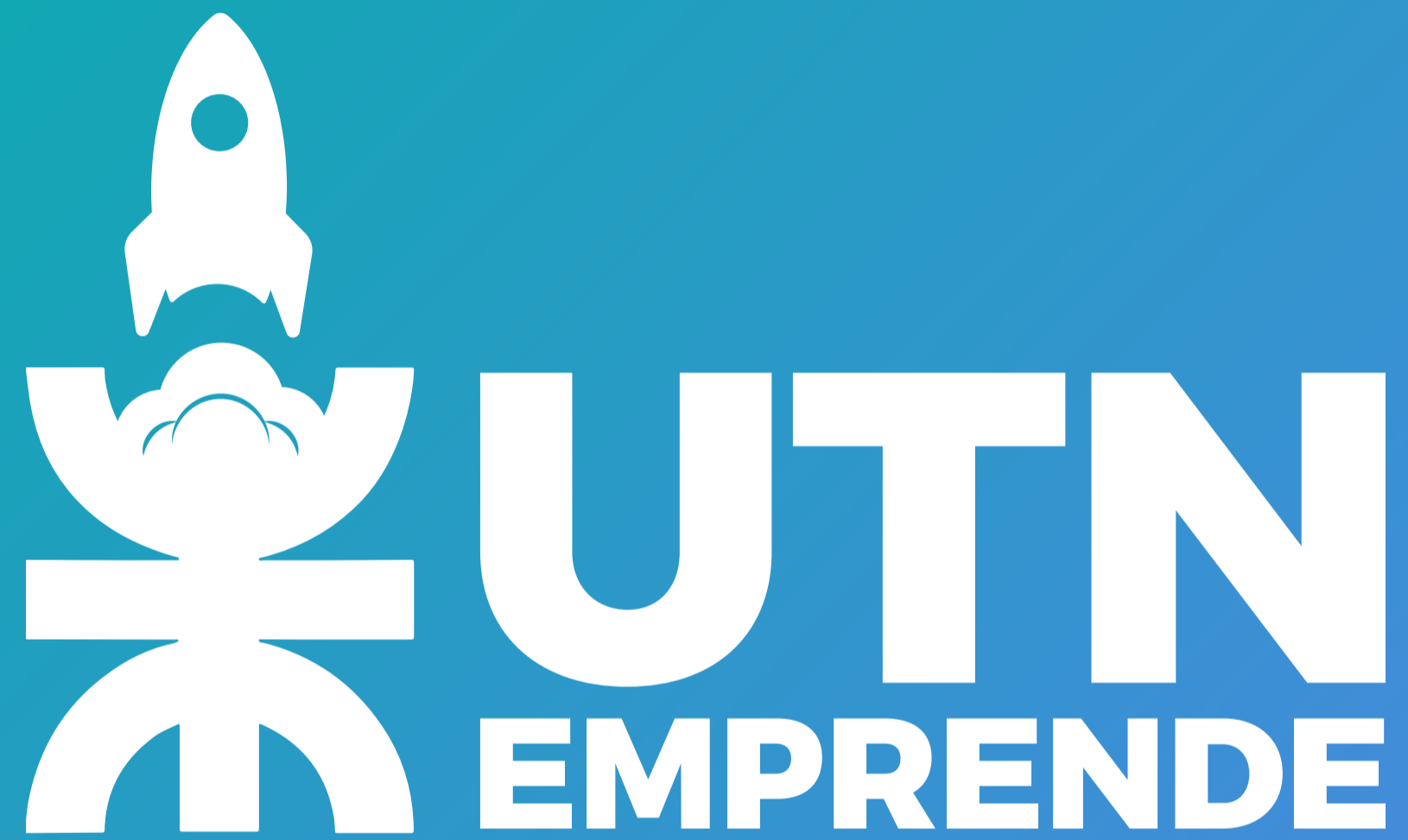


# EMPRESA DE INNOVACIÓN



# MAKERSPACE





[UTNEMPRENDE.COM](http://UTNEMPRENDE.COM)